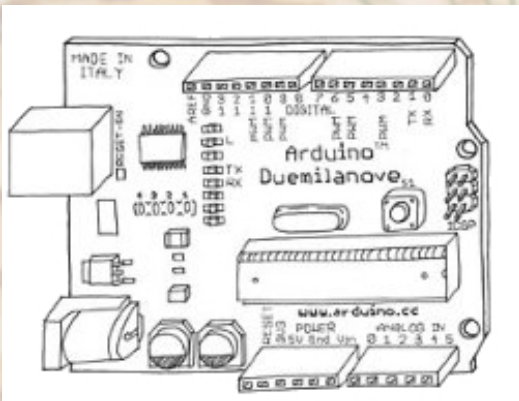


Colaboran:

Ejemplo de código Scratch



Placa Arduino



Facultad de
educación
Universidad de
Zaragoza



Oficina Software Libre
Universidad de Zaragoza

Servicio de Informática y Comunicaciones
Universidad de Zaragoza



UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

Jornadas de otoño de Pulsar (Facultad de Educación)

Talleres de aplicaciones de software libre para el colegio:

Scratch

Introducción a la programación con Scratch

Colebuntu

Distribución de linux específica para colegios

S4A

Introducción a la programación de Arduino



Objetivos:

Practicar con aplicaciones de software libre que podemos utilizar con los niños.

¿Qué es el software libre?, ¿Cuáles son los beneficios de usar software libre en la educación?

Libre:

El profesor puede dar al alumno todo el material que sea necesario para el estudio. Incluso podría modificarlo si no se adaptase completamente a sus necesidades.

Abierto:

Puede estudiarse. La curiosidad y creatividad del alumno no quedan limitadas por problemas de propiedad.

Legal:

La mayor parte del software privativo es pirata. Obligar al niño a que se eduque con software pirata es llevarle a hacer sus primeros pinitos en el incumplimiento de las leyes.

Social:

Fomenta la cooperación y la colaboración. Da oportunidades a todos y no solo a los propietarios de los derechos de explotación.

Y, si es tan bueno ¿por qué no se utiliza?

Calendario y horario:

**Día 15 de noviembre de 18 a 21
Scratch**

Luis Miguel Morillas, profesor de Informática del CPIFP Los Enlaces, nos introducirá en los lenguajes de programación para niños y jóvenes, después dirigirá un taller sobre Scratch en el que se desarrollarán pequeños programas, se aprenderá a instalarlo, a publicar los desarrollos realizados y a reutilizar y mejorar desarrollos públicos.

**Día 16 de noviembre de 17 a 20
Colebuntu**

José Luis Murillo, profesor de la escuela de Sahún, nos contará en la primera sesión de hora y media la experiencia y el uso que hacen del software libre en su aula. Después de un pequeño descanso dirigirá un taller de Colebuntu en que se instalará en las máquinas y se resolverán dudas

**Día 17 de noviembre de 17 a 20
Scratch/Arduino**

Borja Pérez, analista del SICUZ, dirigirá un taller sobre Arduino en el que se expondrán las características de la placa Arduino, se construirán circuitos electrónicos sencillos y se programarán con el lenguaje S4A (lenguaje desarrollado a partir de Scratch).

Destinatarios:

Estudiantes de la facultad de educación
Profesores de primaria, secundaria y F.P.
Padres, madres, hijas e hijos

Donde:

Aula 15, 4ª planta de la Facultad de Educación.

C/ San Juan Bosco nº 7

Nº de plazas:

Inscripción libre y gratuita hasta completar el aforo. Se entregará certificado de asistencia si se solicita en la inscripción, para lo que deberá indicar su DNI en la inscripción.

Inscripciones:

Oficina de Software Libre Universidad de Zaragoza:

E-mail: osluz@unizar.es

teléfono: 876 55 3206 de 12 a 14

Créditos:

Se ha solicitado un crédito de libre elección para los estudiantes de la Facultad de Educación